



CÂMARA MUNICIPAL DA SERRA
ESTADO ESPÍRITO SANTO
GABINETE DO VEREADOR AGENTE DIAS

IS / GAB: Vereador Agente Dias – CMS nº 941/2026

**EXMO SENHOR PRESIDENTE DA CÂMARA MUNICIPAL DE SERRA E DEMAIS
VEREADORES;**

O vereador signatário do presente documento, com o devido respeito, vem, na forma legal e regimental em vigor, solicitar a V. Exa. que, após ciência ao plenário desta Casa Legislativa, a presente proposição seja encaminhada ao Chefe do Poder Executivo Municipal, conforme segue:

INDICAÇÃO: _____ /2026

Solicito, com urgência, ao Exmo. Sr. Prefeito Municipal da Serra que em conjunto com a Secretaria Municipal responsável seja realizada **capina e limpeza**, especificamente conforme consta no endereço: **Avenida Terceiro Mundo, nº 84 – Cidade Continental, Serra/ES, CEP: 29163-603. Ponto de referência: próximo a escola Chico Mendes.**

JUSTIFICATIVA:

Solicitamos, com urgência, a realização da capina e limpeza do mato alto localizado em frente à escola. O local, atualmente tomado pela vegetação, vem sendo utilizado por traficantes para esconder drogas, o que representa grave risco à segurança das crianças, alunos, funcionários e de toda a comunidade escolar. Além disso, o mato alto favorece a proliferação de mosquitos e outros vetores, aumentando o risco de doenças e comprometendo a saúde pública.

23 de janeiro de 2026.

VEREADOR
agente **DIAS**

**VEREADOR AGENTE DIAS
REPUBLICANOS**



Autenticar documento em <https://serra.camarasempapel.com.br/autenticidade>
com o identificador 3100300035003700330037003A005000, Documento assinado
digitalmente conforme MP nº 2.200-2/2001, que institui a Infra-estrutura de Chaves Públicas
Brasileira - ICP-Brasil.





CÂMARA MUNICIPAL DA SERRA
ESTADO ESPÍRITO SANTO
GABINETE DO VEREADOR AGENTE DIAS



Autenticar documento em <https://serra.camarasempapel.com.br/autenticidade>
com o identificador 3100300035003700330037003A005000, Documento assinado
digitalmente conforme MP nº 2.200-2/2001, que institui a Infra-estrutura de Chaves Públicas
Brasileira - ICP-Brasil.

